

Bodovací turnaj staršího žactva

I. Pořadatel: DDM Tábor, pobočka Soběslav, oddíl stolního tenisu, Na Pršíně 27/II, 392 01 Soběslav

II. Datum: neděle 9. 11. 2014

III. Místo: Velký sál Sokolovny TJ Spartak Soběslav, Nová ulice 409/II, 392 01 Soběslav (vedle Zimního stadionu v Soběslavi), hraje se na 6 stolech

IV. Ředitelství soutěže:

ředitel: Pavel Hložek
vrchní rozhodčí: Jaroslava Tenglová
zástupce vrchního rozhodčího: Pavel Bakalář
technické zajištění: Josef Holub, Martin Novotný
zdravotní zajištění: LSPP Soběslav

V. Přihlášky: Jmenovité přihlášky zašlou hráči nebo oddíly nejpozději do pátku 7. 11. 2014 do 14 hodin na e-mail j.tenglova@seznam.cz a pavel.hlozek@silvanortica.com, mobil 602 491 498. Přihlášky budou zpětně potvrzeny.

VI. Vklady: Budou vybírány ve výši 75,- Kč za účastníka.

VII. Předpis: Hraje se podle Pravidel stolního tenisu, podle Soutěžního řádu stolního tenisu a podle ustanovení tohoto rozpisu.

VIII. Míčky: DHS*** bílé – zajistí pořadatel

IX. Soutěže:	dvouhra starších žáků	čtyřhra starších žáků	útěcha starších žáků
	dvouhra starších žákyň	čtyřhra starších žákyň	útěcha starších žákyň

X. Systém soutěží: dvouhry: I. stupeň skupinový, II. stupeň vyřazovací
čtyřhry a útěcha: jednostupňový vyřazovací
všechny zápasy se hrají na 3 vítězné sety

V případě velkého počtu účastníků má pořadatel právo hrací systém změnit.

XI. Podmínka účasti: Startovat mohou hráči a hráčky ročníku narození 2000 a mladší registrovaní v oddílech Jihočeského kraje.

XII. Rozhodčí: Rozhodčí ke stolům určuje vrchní rozhodčí či jeho zástupce z řad hráčů.

XIII. Ceny: Věcné ceny pro medailová umístění ve dvouhrách i čtyřhrách a první dvě místa útěchy.

XIV. Časový pořad:

8.00-8.30 hod.: prezentace
8.30-9.00 hod.: losování
9.00 hod.: nástup a zahájení soutěže

XV. Stravování: Bude zajištěno pořadatelem na náklady účastníků.

Turnaj je schválený JČKSST jako bodovací turnaj staršího žactva pro sezónu 2014/2015.

V Soběslavi dne 27. 10. 2014

Za oddíl stolního tenisu DDM Tábor, pobočka Soběslav:
Pavel Hložek, předseda oddílu