

## SYSTEM DIVIZNÍCH TURNAJŮ PKSST

**1. Pořadatel:** Pořadatel je povinen zajistit hrací místnost o celkovém počtu min. 6 stolů. Na všech stolech musí být k dispozici počítač. Pořadatel je povinen zajistit v místě konání turnaje jednoduché nekuřácké občerstvení. Zájemci o pořádání turnajů zašlou přihlášku do 31.7.2016 na e-mail komise mládeže. V přihlášce uvádějte místo konání, počet stolů, vrchního rozhodčího turnaje vč. mobilu a číslo účtu pro případné zaslání příspěvku za uspořádání turnaje.

**2. Účastníci:** Divizní turnaje mládeže jsou přístupné všem řádně registrovaným hráčům věkových kategorií nejmladšího žactva, mladšího žactva, staršího žactva a dorostu.

**3. Přihlášky a odhlášky:** Přihlášky účastníků budou přijímány e-mailem, vždy nejpozději 2 dny před turnajem na e-mail předsedy komise mládeže [p.pinta@seznam.cz](mailto:p.pinta@seznam.cz), a to do 20:00 hod. Pokud se přihlášený hráč/ka nemůže na základě předchozí přihlášky ze závažných důvodů na turnaj dostavit, je nutné se odhlásit e-mailem na stejné adrese, nebo telefonicky pořadateli turnaje do 7:30 hod. v den konání turnaje, aby mohlo být včas provedeno přelosování. V případě řádného neodhlášení z turnaje a následné neúčasti na turnaji, bude mateřský klub hráče/ku vystaven pokutě ve výši 200,- Kč a při každé další neomluvené neúčasti dvojnásobek předchozí částky.

**4. Vklady:** Pořadatel může vybírat při prezentaci vklady na věcné ceny do výše 100,- Kč za hráče/ku.

**5. Úhrada nákladů:** KSST přispívá pořadatelskému oddílu na pořádání turnaje, účastníci startují na náklady vysílající složky, příp. na náklady vlastní.

**6. Soutěžní disciplíny:** Dvouhra (společně všechny věkové kategorie, chlapci i dívky)

**7. Soutěžní systém a způsob hry:** Hrají se 16ti členné výkonnostní divize všech věkových kategorií sestavené dle průběžného žebříčku/nasazovacího pořadí. První stupeň bude sehrán skupinovým systémem, druhý stupeň progresivním pavoukem do konečného pořadí.

Hráči/ky, umístění na 1. až 4. místě divize B a nižší, postupují pro příští turnaj do vyšší divize. Hráči/ky umístění na 13. a 16. místě sestupují pro příští turnaj do nižší divize vyjma poslední divize. Náhradníci do vyšších divizí budou nasazováni od pátého místa nižší divize na posledním turnaji.

V případě rovnosti bodů na žebříčku rozhoduje při nasazení nejlepší dosažený výsledek z předchozích turnajů dané sezóny, popř. druhý nejlepší výsledek atd. V případě naprosté rovnosti bodů i nejlepších dosažených výsledků v dané sezóně rozhodne se o nasazení losem.

Nejnižší divize, popř. 2 poslední divize budou v rámci turnaje upraveny tak, aby skupiny v rámci divize byly min. tříčlenné a každý hráč/ka odehrál/la v rámci turnaje min. 6 utkání.

### První kolo:

- Nasazení dle loňského žebříčku, vytvoří se nasazovací pořadí.
- Z výsledků se sestaví průběžné pořadí a upraví se nasazovací pořadí.

### Druhé kolo:

- Nasazení dle upraveného nasazovacího pořadí po prvním kole.
- Z výsledků se sestaví průběžné pořadí a upraví se nasazovací pořadí.

### Třetí kolo:

- Nasazení dle upraveného nasazovacího pořadí po druhém kole.
- Z výsledků se sestaví průběžné = nasazovací pořadí (vypustí se loňský žebříček a jeden nejméně úspěšný turnaj) . Od této chvíle bude již jen tento jeden platný průběžný žebříček.

Po třetím turnaji je možné uspořádat krajský přebor, který bude zvlášť pro každou kategorii, a nominace bude vycházet z aktuálního průběžného žebříčku.

### Čtvrté kolo:

- Nasazení dle průběžného žebříčku po třetím kole.
- Průběžný žebříček se sestaví ze tří (ze čtyř možných) dosavadních nejlepších výsledků (nejhorší výsledek se odečte).

### Páté kolo:

- Nasazení dle průběžného žebříčku po čtvrtém kole.
- Průběžný žebříček se sestaví ze tří (z pěti možných) dosavadních nejlepších výsledků (nejhorší dva výsledky se odečtou).

### Šesté kolo:

- Nasazení dle průběžného žebříčku po pátém kole.
- Konečný divizní žebříček se sestaví ze čtyř (z šesti možných) dosavadních nejlepších výsledků (nejhorší dva výsledky se odečtou).
- Ocenění nejlepších 10 divizních hráčů.

Z konečného divizního pořadí se nominuje 12 hráčů a hráček v každé kategorii na TOP 12. Konečný žebříček mládeže bude v každé kategorii vytvořen z výsledků krajského přeboru, výsledku TOPu 12 a konečného divizního žebříčku.

### Bodové hodnocení divizních turnajů:

	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.
A	200	180	165	155	148	141	134	127	122	117	112	107	102	97	92	87
B	84	81	78	75	73	71	69	67	65	63	61	59	58	57	56	55
C	54	53,5	53	52,5	52	51,5	51	50,5	50	49,5	49	48,5	48	47,5	47	46,5
D	46	45,5	45	44,5	44	43,5	43	42,5	42	41,5	41	40,5	40	39,5	39	38,5
E	38	37,5	37	36,5	36	35,5	35	34,5	34	33,5	33	32,5	32	31,5	31	30,5

**8. Losování:** Všechna losování budou prováděna na základě došlých přihlášek den před turnajem. V případě řádných odhlášek, bude provedeno přelosování ráno před začátkem turnaje, tak aby většina divizí byla plně obsazena.

**9. Ceny:** První tři hráči a hráčky v každé kategorii obdrží diplom a medaili. Vítězové jednotlivých divizí obdrží diplom a vítěz celého turnaje získá pohár.

**10. Povinnosti vrchního rozhodčího:** Vrchní rozhodčí je povinen zaslat, nejlépe ihned po turnaji, ale nejpozději první pracovní den po turnaji, na určených formulářích hrací plány všech divizí a zprávu VR. V případě pozdního zaslání výsledků, přichází pořadatel každý den o 10% z příspěvku na úhradu nákladů KSST.