



ČESKÁ ASOCIACE STOLNÍHO TENISU

CZECH TABLE TENNIS ASSOCIATION, IČ: 00676888

160 17, Praha 6, Zátokova 100/2, pošt. schránka 40

www.ping-pong.cz , e-mail: ctta@cusc.cz fax: 00420 242 429 250



METODICKÝ POKYN KR ČAST č. 6 2016: **Výklad pravidla č. 3.5.1.3 Poskytování rad hráčům od 1. 10. 2016**

Z pravidel stolního tenisu

3.5.1.3. Rady hráčům

Hráči mohou přijímat rady kdykoli vyjma v průběhu míčů (během hry) za předpokladu nenarušení plynulosti hry (3.4.4.1); jestliže jakákoli oprávněná osoba poskytuje rady nedovoleně, rozhodčí jí ukáže žlutou kartu jako napomenutí s tím, že každý další takový přestupek povede k jejímu vykázání od hracího prostoru.

Příklady situací

Následující tabulka popisuje příklady situací, které mohou nastat, a určuje, zda se jedná o povolenou radu anebo kdo (trenér nebo hráč) se provinil proti pravidlům a má být napomenut anebo potrestán.

Bližší specifikace týkající se posuzování rad mezi koncem rozehraní a zahájením zápasu je popsána v bodě „A“ níže uvedené tabulky.

| | Příklad | Povolená rada | Nepovolená rada | Narušení plynulosti hry (nesportovní chování) |
|-----|--|--------------------------------|---|---|
| „A“ | Rada mezi koncem rozehraní a zahájením zápasu | pokud nezdržuje začátek zápasu | Pokud zdržuje začátek zápasu, rozhodčí vyzve hráče, aby nastoupili ke stolu. Pokud tak neučiní, o typu potrestání rozhodne vrchní rozhodčí. | |
| 1. | Rada během míče (výměny) | | Trenér | |
| 2. | Rada během povoleného přerušení hry a mezi sety | X | | |
| 3. | Rada mezi míči (výměnami) za předpokladu nenarušení plynulosti hry | X | | |

| | | | | |
|-----|--|---|--|------|
| 4. | Hráč si zjevně jde k trenérovi pro radu, zatímco zvedá míček ze země | | | Hráč |
| 5. | Hráč zvedá míč velmi pomalu nebo se velmi pomalu vrací ke stolu, zatímco mu trenér poskytuje rady | | | Hráč |
| 6. | Hráč A si jde k trenérovi pro radu, zatímco hráč X jde mimo hrací prostor pro míček. Je nachystaný ke hře, jakmile se hráč X vrátí do hracího prostoru | X | | |
| 7. | Hráč A si jde k trenérovi pro radu, zatímco hráč X jde mimo hrací prostor pro míček. Hráč A se ihned nevrátí ke stolu, jakmile se hráč X vrátí do hracího prostoru. | | | Hráč |
| 8. | Poté, co přinese míček, který vyletěl z hracího prostoru, jde hráč k trenérovi pro radu, místo aby se rovnou vrátil ke stolu. | | | Hráč |
| 9. | Rada, zatímco je hráč nachystaný k podání (míček na dlani). | X | | |
| 10. | Míček před zahájením podání (hráč míčkem lehce bouchá o stůl). | X | | |
| 11. | Rada během utírání | X | | |
| 12. | Hráč se podívá na trenéra před zahájením podání. | X | | |
| 13. | Hráč se mírně přiblíží k trenérovi, zatímco zvedá míček | X | | |
| 14. | Hráč si jde k trenérovi pro radu mezi jednotlivými míči (výměnami) | | | Hráč |

V Pardubicích, 28. 9. 2016

Zdroj: http://ittf.com/URC/PDF/ITTF_URC_FAQ.pdf

Překlad: Klára Vaculovičová

Revize: Tomáš Malík, Roman Klecker, Petr Bohumský